Celem pracy jest przedstawienie procesu projektowania i rozwóju aplikacji do tworzenia i administrowania stron internetowych przez personel nietechniczny. Przedstawiono szczegółowo wzorce projektowe oraz technologie, które zostały wykorzystane do rozwoju tego projektu. Zaprezentowano również korzyści płynące, z wyboru konkretnych narzędzi, które zauważono podczas procesu wdrażania aplikacji. Zwrócono też uwagę na korzyści, które odniósł użytkownik końcowy, który w naszym przypadku jest klient firmy usługowej. W poniższej pracy opisane są moduły i warstwy, które zostały zaimplementowane w celu realizacji zadania. Podczas tego procesu trzymano się ściśle wytycznych, które są zamieszczone przez firmę Microsoft w dokumentacji technicznej języka C# jak i tych, które firma Google zamieszcza odnośnie frameworku AngularJS.

W pracy zostaną przedstawione narzędzia i technologie, które zostały wykorzystane do stworzenia części logiki biznesowej aplikacji ServiceCMS. Opis ten będzie dotyczył zarówno panelu administracyjnego, jak i klienckiego. Narzędzia, które zostaną opisane, to: EF, DI.

Idea projektu zakładała stworzenie programu, który będzie przyjazny użytkownikomi nietechnicznemu. Z uwagi na to, konieczna była znajomość zarówno technologii programistycznych, używanych do implementacji logiki, jak i znajomość narzędzi, które odpowiadają za wykonanie estetcznej warstwy prezentacji. W celu spełnienia tych wymagań zdecydowano, że praca zostanie podzielona pomiędzy AS i KŚ. Poniższa praca opisuje warstwę prezentacji. Kompletny opis części logiki biznesowejzostanie przedstawiony w pracy pod tytułem…, napisanej przez…..

Praca jest podzielona na X części. Pierwsza część jest częścią teoretyczną, opisującą historię, założenia projektu oraz narzędzia wykorzystane do jego implementacji. W części tej zostaną również poruszone wzorce programistyczne oraz zostanie opisany szereg faktów, które doprowadziły do wyboru konkretnych rozwiązań.

Kolejna część jest częścią praktyczną, która ukazuje szczegóły implementacyjne i opisuje podejście do problemów, które napotkano podczas fazy wdrażania funkcjonalności. Opis będzie podzielony zgodnie z modułową budową aplikacji i przedstawi zarówno część kodu źródłowego, jak i schematy graficzne projektu (UML?).

Podsumowanie pracy porówna założenia projektowe z wynikami, które osiągnięto. Zwrócono w nim uwagę na to, w jakim stopniu narzędzia i technologie spełniły wymagania projektowe (fock). Opisano również przewagi, które zauważono podczas korzystania z określonych narzędzi, a które nie były znane (?) podczas fazy projektowej.

Zakres pracy obejmuje X rozdziałów:

1.

2.

3.