Celem pracy jest przedstawienie procesu projektowania i rozwóju aplikacji do tworzenia i administrowania stron internetowych przez personel nietechniczny. Przedstawiono szczegółowo wzorce projektowe oraz tehcnologie, które zostały wykorzystane do rozwoju tego projektu. Zaprezentowano również korzyści płynące, z wyboru konkretnych narzędzi, które zauważono podczas procesu wdrażania aplikacji. Zwrócono też uwagę na korzyści, które odniósł użytkownik końcowy, który w naszym przypadku jest klient firmy usługowej. W poniższej pracy opisane są moduły i warstwy, które zostały zaimplementowane w celu realizacji zadania. Podczas tego procesu trzymano się ściśle wytycznych, które są zamieszczone przez firmę Microsoft w dokumentacji technicznej języka C# jak i tych, które firma Google zamieszcza odnośnie frameworku AngularJS.

W pracy zostaną przedstawione narzędzia i technologie, które zostały wykorzystane do stworzenia części logiki biznesowej aplikacji ServiceCMS. Opis ten będzie dotyczył zarówno panelu administracyjnego, jak i klienckiego. Narzędzia, które zostaną opisane, to: EF, DI.

Koncepcja projektu zakładała stworzenie aplikacji przyjaznej użytkownikowi nietechnicznemu. Wymagało to wiedzy zarówno odnośnie technologii programistycznych, używanych do implementacji logiki, jak i znajomości narzędzi, które umożliwiają estetyczną prezentację. Aby osiągnąć zamierzony cel, zdecydowano, że praca zostanie podzielona pomiędzy dwie osoby. Poniższa praca opisuje część logiki biznesowej. Kompletny opis warstwy prezentacji zostanie przedstawiony w pracy pod tytułem…, napisanej przez…..

Zakres pracy obejmuje X rozdziałów:

1.

2.

3.